

STIGEGOLF

Kast bolaene mot stigen. Jo høyere de henger, desto flere poeng får du.

MÅLET

21

Førstemann til **nøyaktig**
21 poeng vinner.

1 Sett opp spillet

1. Plasser stigene på et **jevnt og stabilt underlag**.
2. Sett stigene omtrent **5 meter fra hverandre**. Barn kan stå nærmere.
3. Hvert lag får **3 bolaer i samme farge**.



2 Slik spiller dere

1. Spillerne kaster annenhver gang. Hver spiller kaster **alle 3 bolaene**, én om gangen.
2. Bolaene skal kastes direkte mot stigen og **ikke treffe bakken først**.
3. La bolaene henge til alle har kastet. Tell deretter poengene.
4. Vinneren av omgangen starter neste omgang.

3 Tell poeng



Øverste trinn

3



Midterste trinn

2



Nederste trinn

1

Valgfri bonusregel

+1 poeng hvis alle tre bolaene henger på samme trinn, eller én bola henger på hvert trinn.

4 Slik vinner dere

- Dere må nå **nøyaktig 21 poeng**.
- Går du over 21, får du **0 poeng i den omgangen**.
- Hvis flere når 21 samtidig, spilles ekstraomganger til én leder med minst **2 poeng**.
- Kun bolaer som fortsatt henger etter omgangen gir poeng. Det er lov å slå ned motstanderens bolaer.

Sikkerhet

- Hold området **bak og rundt stigen fritt** mens noen kaster.
- Ingen går frem for å hente bolaer før omgangen er ferdig.
- Bruk kun **myke bolaer** på metallstigen.
- Barn spiller under tilsyn. Ikke klatre eller heng på stigen.

Etter spillet

- ☐ 2 stiger
- ☐ 6 bolaer
- ☐ Alt er tørt
- ☐ Pakket i bæresesken